

**PERATURAN TEKNIKAL
ACARA BADMINTON BERPASUKAN
SUKAN PEJABAT PENGARAH TANAH & GALIAN SE-MALAYSIA**

1. AM

- 1.1 Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung di dalam Peraturan Am, pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-Undang Persekutuan Badminton Dunia (BWF) dan Persatuan Badminton Malaysia (BAM).
- 1.2 Kejadian di luar dugaan dan tidak dinyatakan di dalam peraturan berkenaan akan diputuskan seperti berikut :
- a) Sebarang kejadian akan diputuskan berasaskan kepada ketetapan dan Peraturan Am Sukan Pejabat Pengarah Tanah dan Galian Se-Malaysia.
 - b) Sebarang perselisihan teknikal akan diputuskan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Badminton Sukan Pejabat Pengarah Tanah dan Galian Se-Malaysia berasaskan kepada Undang-Undang Persekutuan Badminton Sedunia (BWF) DAN Persatuan Badminton Malaysia (BAM).
- 1.3 Semua keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Badminton Sukan Pejabat Pengarah Tanah Dan Galian Se-Malaysia adalah MUKTAMAD.

2. PENYERTAAN

- 2.1 Setiap pasukan hanya dibenarkan mendaftar satu (1) pasukan sahaja yang terdiri daripada :

Pegawai	5
Pemain	15
Jumlah	20

- 2.2 Pengurus Pasukan dikehendaki mengemukakan senarai nama pemain dan pegawai pasukan serta dikepilkan bersama salinan kad pengenalan, salinan slip gaji terkini/kad pekerja serta sekeping gambar berukuran passport **SEBELUM atau PADA 10 NOVEMBER 2017.**

- 2.3 Pertukaran pemain hanya boleh dilakukan sebelum perlawanan pertama setiap pasukan dengan menyertakan salinan kad pengenalan dan slip gaji terkini/kad pekerja serta sekeping gambar berukuran passport. Selepas perlawanan pertama berlangsung tiada sebarang pertukaran dibenarkan.

2.4 Kelayakan Pemain

2.4.1 Kakitangan yang berkhidmat di Pejabat Pengarah Tanah dan Galian serta kakitangan Pejabat Daerah dan Tanah Negeri serta kakitangan JKPTG, INSTUN yang berjawatan Tetap, Kontrak, Sementara dan Sambilan.

(Kontrak, Sementara dan Sambilan perlu sertakan 3 bulan slip gaji terkini)

2.4.2 Kakitangan yang baru dilantik (masih belum mempunyai slip gaji) atau bertukar dari jabatan lain hendaklah mengemukakan salinan surat pelantikan atau surat pertukaran.

2.4.3 Pemain yang bertukar ke jabatan lain semasa kejohanan secara automatik terbatal penyertaannya berkuatkuasa pada tarikh pertukarannya.

3. KATEGORI PERMAINAN

- 3.1 Pertandingan Badminton ini dijalankan secara berpasukan dengan susun atur acara bagi setiap kategori adalah seperti berikut :

- i. Satu (1) Bergu Lelaki Terbuka
- ii. Satu (1) Bergu Lelaki Veteran (40 tahun ke atas)
- iii. Satu (1) Bergu Pegawai Lelaki (Gred 32 ke atas)
- iv. Satu (1) Bergu Wanita Terbuka
- v. Satu (1) Bergu Campuran

- 3.2 Seorang pemain hanya dibenarkan bermain untuk satu (1) kategori sahaja.

4. SISTEM PERMAINAN

4.1 Undang-undang permainan hendaklah mengikut undang-undang terkini yang berkuatkuasa, sebagaimana yang telah diputuskan oleh Persekutuan Badminton Dunia (BWF) iaitu seperti berikut :

i. PAKAIAN

- i. Semua pasukan dikehendaki memakai pakaian yang sesuai.
- ii. Kontinjen digalakkan mencetak logo atau nama pasukan masing-masing pada jersi atau baju – T yang dipakai setiap perlawanan.

ii. FORMAT PERTANDINGAN

- i. Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Badminton Sukan Pejabat Pengarah Tanah dan Galian Se-Malaysia mempunyai hak menentukan format pertandingan dan jadual pertandingan berasaskan kepada pengesahan jumlah pasukan.

ii. PERLAWANAN PERINGKAT KUMPULAN

- a. Pasukan akan diundi ke dalam 4 kumpulan atau mengikut jumlah yang ditentukan oleh Jawatankuasa Pengelola mengikut kesesuaian dan jumlah penyertaan.

A	B	C	D
1.	1.	1.	1.
2.	2.	2.	2.
3.	3.	3.	3.
4.	4.	4.	4.

- b. Tiada pasukan 'seeded' dalam setiap kumpulan.
- c. Perlawanan diperingkat kumpulan akan diadakan secara liga satu pusingan.
- d. Setiap pasukan perlu menghabiskan kesemua perlawanan iaitu lima (5) perlawanan. Jika pasukan telah berlawanan dalam perlawanan yang awal tetapi menarik diri untuk bermain dalam baki perlawanan yang masih ada, kesemua perlawanan yang telah bermain oleh pasukan itu akan dibatalkan.
- e. Dua (2) pasukan teratas setiap kumpulan layak ke peringkat suku akhir.

iii. **PERLAWANAN PERINGKAT SUKU AKHIR, SEPARUH AKHIR DAN AKHIR**

- a. Perlawanan Peringkat Suku Akhir dan Separuh Akhir akan diadakan secara kalah mati satu pusingan.
- b. Perlawanan Peringkat Suku Akhir akan diadakan seperti berikut :

Q1	A1 lwn C2	Q3	B1 lwn D2
Q2	A2 lwn C1	Q4	B2 lwn D1

- c. Perlawanan Peringkat Separuh Akhir dan Akhir adalah seperti berikut :

SF 1	Pemenang Q1 VS Pemenang Q4	FINAL	Pemenang SF 1 VS Pemenang SF 2
SF 2	Pemenang Q2 VS Pemenang Q3		

iv) **WAKTU BERMULA SESUATU PERLAWANAN**

- a. Waktu bermula sesuatu perlawanan adalah seperti yang tercatat di dalam Jadual Rasmi Pertandingan dan hanya boleh dipinda dengan kelulusan Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Badminton Sukan Pejabat Pengarah Tanah dan Galian Se-Malaysia.
- b. Semua pasukan wajib mematuhi jadual perlawanan dan tiada masa menunggu.

vi) **PENGIRAAN MATA PERLAWANAN**

- a. **Peringkat Awal Kumpulan:**
 - i) Pada peringkat awal kumpulan, setiap regu hanya akan bermain satu (1) set sahaja dengan sistem kiraan 30 mata. Dimana pada kiraan mata ke-16, permainan akan berhenti untuk menukar gelanggang. Mana-mana regu yang mencapai mata ke 30 terlebih dahulu akan dikira sebagai pemenang.

- ii) Diperlawanan peringkat awal ini juga, mana-mana pasukan yang mendahului permainan (contoh: 3-0) dimestikan juga menghabiskan perlawanan dengan menurunkan beregu keempat dan beregu kelima.

b. Peringkat suku akhir, Separuh Akhir, Penentuan tempat ketiga/keempat dan Perlawanan Akhir:

- i) Pada pusingan Suku Akhir, Separuh Akhir ,tempat ketiga/keempat dan perlawanan akhir, sistem kiraan 21 akan digunakan. Jika keputusannya terikat 20-20 sama, pemain yang terlebih dahulu mencapai kelebihan dua (2) mata diisytiharkan sebagai pemenang.
(contoh : 22-20, 23-21, 25-23 dan seterusnya)
- ii) Jika keputusan seri atau terikat 1-1, set penentuan (set ketiga) akan dijalankan sehingga mata penamat 21.
- iii) Bagi perlawanan Peringkat Kalah Mati ini, mana-mana pasukan yang mendahului permainan 3-0 (“Best Of Three”) akan terus dikira pemenang tanpa perlu menurunkan beregu seterusnya. Sekiranya terikat keputusan permainan 2-2, beregu terakhir akan diturunkan untuk penentuan pemenang.

vii) PEMBERIAN MATA ATAU PENENTU PASUKAN PEMENANG

- a. **Tiga (3) mata akan diberikan bagi pasukan yang menang dan tiada (0) mata bagi yang kalah.**
- b. Dalam perlawanan liga peringkat kumpulan, penentuan pasukan-pasukan teratas atau pemenang adalah mengikut susunan hirarki seperti berikut :
 - i) Pasukan yang mendapat mata yang tertinggi, dikira sebagai pemenang.

- ii) Jika terdapat dua (2) atau lebih pasukan mendapat mata yang sama, maka penentuan pasukan teratas atau pemenang adalah berasaskan kaedah-kaedah berikut :
 - a) pasukan yang memenangi bilangan perlawanan yang terbanyak, jika sama;
 - b) pasukan yang mempunyai bilangan 'game' yang terbanyak, jika sama;
 - c) perbezaan mata antara yang diperolehi dan yang kena dalam setiap keseluruhan pertandingan akan dikira, jika sama;
 - d) Pertemuan awal antara pasukan yang terlibat diambil kira. Pasukan yang pernah mengalahkan lawannya dikira menang, atau;
 - e) Jawatankuasa teknikal dan Pertandingan Badminton Sukan Pejabat Pengarah Tanah dan Galian Se-Malaysia akan menentukan keputusannya dan keputusan adalah muktamad.

viii) BILANGAN PEMAIN YANG TIDAK MENCUKUPI

- a. Sekiranya mana-mana pasukan kekurangan pemain atau gagal menyediakan pemain mengikut kategori yang dipertandingkan apabila Pengadil memerintahkan supaya perlawanan dimulakan maka pasukan berkenaan tidak layak bertanding dan Jawatankuasa Pengelola akan membuat keputusan yang mana ia adalah muktamad.

5. BANTAHAN

- 5.1 Sebarang bantahan hanya boleh di buat oleh Pengurus Pasukan sahaja dan hendaklah di buat secara lisan kepada Pengadil yang bertugas ketika itu. Kemudian bantahan tersebut hendaklah di kemukakan secara bertulis atau format borang tertentu kepada Pengerusi Jawatankuasa Pengelola Acara Badminton tidak lewat **20 minit** selepas tamat pertandingan tersebut. Surat bantahan hendaklah ditandatangani oleh Pengurus Pasukan dengan disertakan bersama deposit tunai sebanyak **RM 500 (Ringgit Malaysia Lima Ratus)**.

5.2 Jika bantahan tersebut berjaya, deposit tersebut akan dikembalikan, manakala jika bantahan di tolak, deposit tersebut dikira hangus.

5.3 Keputusan Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan adalah muktamad.

8. PERKARA-PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

Sekiranya terdapat perkara yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Am ini dan Peraturan Permainan berkenaan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan dan keputusannya adalah muktamad.

9. LAIN-LAIN

Sebarang pertanyaan bolehlah berhubung terus dengan :

- | | |
|------------------------------------|----------------------------|
| 1) En. Shahrul Bin Ahmad Redzuan - | 011-18946575
05-2095243 |
| 2) En. Hasmanizam bin Hashim - | 013-5842606 |

**BORANG PENDAFTARAN PEMAIN ACARA BADMINTON BERPASUKAN
KEJOHANAN SUKAN PEJABAT PENGARAH TANAH DAN GALIAN SE-MALAYSIA**

PASUKAN :

BIL.	NAMA	NO. KAD PENGENALAN	STATUS PEMAIN PEGAWAI (P) VETERAN (V)
PENGURUS PASUKAN			
1.			
PENOLONG PENGURUS PASUKAN			
2.			
JURULATIH			
3.			
PEGAWAI PASUKAN			
4.			
5.			
PEMAIN			
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			

10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			

Borang Pertandingan ini hendaklah dihantar bersama-sama dengan maklumat berikut yang telah disahkan oleh Ketua Jabatan :

- | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 1. Salinan Penyata Gaji / Kad Pekerja | } *Hanya Pemain yang berdaftar sahaja |
| 2. Salinan kad pengenalan | |
| 3. Gambar berukuran passport | |

* Pengurus, Pen. Pengurus, Jurulatih dan Pegawai Pasukan hanya perlu mengemukakan salinan kad pengenalan dan gambar berukuran passport

Tandatangan Pengurus Pasukan

.....

Nama :

No. Tel :

LAMPIRAN MAKLUMAT PEGAWAI PASUKAN

GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : JAWATAN DALAM PASUKAN : PENGURUS
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : JAWATAN DALAM PASUKAN : PENOLONG PENGURUS
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : JAWATAN DALAM PASUKAN : JURULATIH
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : JAWATAN DALAM PASUKAN : PEGAWAI PASUKAN
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : JAWATAN DALAM PASUKAN : PEGAWAI PASUKAN

LAMPIRAN MAKLUMAT PEMAIN

(SILA NYATAKAN DI RUANGAN STATUS JIKA PEMAIN ADALAH BERSTATUS VETERAN. ABAIKAN JIKA PEMAIN TERSEBUT BERSTATUS PEMAIN BIASA)

GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :

GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :

GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :

GAMBAR BERUKURAN PASPORT	NAMA : NO K/P : NO. TEL : STATUS :
-----------------------------	---